|  |
| --- |
| DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones |
| Especificación de Requisitos de Software |
| *Proyecto: [Panadería San Francisco]* |
|  |
| **Revisión*: [02]*** |
| **01/07/2023** |

|  |
| --- |
| Planificación y Especificación de Requisitos según estándares; IEEE 830, ISO9000 y PMI. |

Contenido

[DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones 1](#_Toc131191941)

[Ficha del documento 3](#_Toc131191942)

[1. Introducción 3](#_Toc131191943)

[1.1. Propósito 3](#_Toc131191944)

[1.2. Ámbito del Sistema 4](#_Toc131191945)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc131191946)

[1.4. Referencias 4](#_Toc131191947)

[1.5. Visión General del Documento 4](#_Toc131191948)

[2. Descripción General 5](#_Toc131191949)

[2.1. Perspectiva del Producto 5](#_Toc131191950)

[2.2. Funciones del Producto 5](#_Toc131191951)

[2.3. Características de los Usuarios 5](#_Toc131191952)

[2.4. Restricciones 5](#_Toc131191953)

[2.5. Suposiciones y Dependencias 6](#_Toc131191954)

[2.6. Requisitos Futuros 6](#_Toc131191955)

[3. Requisitos Específicos 6](#_Toc131191956)

[3.1 Requisitos comunes de las interfaces 6](#_Toc131191957)

[3.1.1 Interfaces de usuario 7](#_Toc131191958)

[3.1.2 Interfaces de hardware 7](#_Toc131191959)

[3.1.3 Interfaces de software 7](#_Toc131191960)

[3.1.4 Interfaces de comunicación 7](#_Toc131191961)

[3.2 Requisitos funcionales 7](#_Toc131191962)

[3.3 Requisitos no funcionales 7](#_Toc131191963)

[3.3.1 Requisitos de rendimiento 7](#_Toc131191964)

[3.3.2 Seguridad 7](#_Toc131191965)

[3.3.3 Fiabilidad 8](#_Toc131191966)

[3.3.4 Disponibilidad 8](#_Toc131191967)

[3.3.5 Mantenibilidad 8](#_Toc131191968)

[3.3.6 Portabilidad 8](#_Toc131191969)

[3.4 Otros Requisitos 8](#_Toc131191970)

# 

# Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Modificación** |
| *31-03-2023* | *31-03-2023* | *Richard Diaz – Camilo González* | *Revisión y desarrollo del proyecto.* |
| *01-07-2023* | *01-07-2023* | *Richard Diaz – Camilo González* | *Revisión y desarrollo del proyecto.* |

Documento validado por las partes en fecha: 01 de julio de 2023

**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Integrante del Equipo** | **Rol Definido** |
| *Richard Díaz Mendoza* | *Programador front end – back end* |
| *Camilo González Castro* | *Programador front end – back end* |

# Introducción

El propósito del software a desarrollar es aumentar las ventas de la panadería generando compras online y delivery de productos comestibles del rubro de panes, masas y repostería por mayor y menor.

## Propósito

Se detallará la información del software y los requerimientos de la aplicación a lo largo de este documento para ser evaluados y validados.

## 1.2. Ámbito del Sistema

Se desarrollará una página web para la venta de pan, empanadas y repostería por mayor y al detalle, permitirá la compra de varios productos a la vez por delivery. En la página web, se visualizará información relativa a la panadería, se muestran los diferentes productos a vender, visitar directamente la página del carrito de compras y una sección de contacto para más información, con su relativo formulario a enviar.

El propósito es aumentar las ventas de productos a diferentes lugares, mayor alcance de ventas, entregar más información sobre la panadería, tanto a nivel personal, la ubicación y los diferentes productos

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Por el momento, no aplica esta sección.

## 1.4. Referencias

Por el momento, no aplica esta sección.

## 1.5. Visión General del Documento

En este informe, se entregará información sobre el producto, la perspectiva, funciones, restricciones, características de los usuarios y requisitos varios.

# Descripción General

Los diferentes factores que afectan al producto son las diferentes ventas de pan, empanadas y repostería y en base a las ventas, se desarrollará una página web con diferentes características. Se generará una base de datos para almacenar los diferentes tipos de información con respecto a los usuarios, compras y pedidos. Se utilizará Django como conexión para ambos servicios.

## Perspectiva del Producto

Actualmente, el producto cuenta con una interfaz web para realizar las compras y pedidos, comunicarse con la panadería mediante un formulario y el almacenamiento de los datos tanto de los usuarios como de los productos.

## Funciones del Producto

Venta de productos (pan, empanadas y repostería) al mayor y detalle, un carrito de compras y un envío de formulario para contacto con la panadería, todo almacenado en una base de datos.

## Características de los Usuarios

Los usuarios serán las diferentes personas que requieran comprar pan, empanadas y repostería, posean un método de pago online.

## 2.4. Restricciones

* Conexión a internet necesaria para realizar los pedidos.
* Tarjetas o medios de pago online.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Actualmente, el desarrollo solo ha sido probado en Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox. También se ha visualizado en dispositivos móviles de manera responsiva para las diferentes páginas de la panadería.

## 2.6. Requisitos Futuros

Actualmente presenta la mayor cantidad de especificaciones solicitadas, es importante la mejora continua a futuro y conversar con los dueños de la panadería para evaluar implementaciones a futuro.

# Requisitos Específicos

* Configuración de entorno de desarrollo de back-End
* Configuración de Framework a utilizar.
* Configuración de conexión con la Base de datos seleccionada.
* Creación del modelo de base de datos a utilizar (Modelo Lógico).
* Creación del modelo de base de datos a utilizar (Modelo Relacional).
* Insert Datos del Script de la base de datos a utilizar (Archivo .sql).
* Creación de mantenedores dentro de la aplicación web.
* Definir funciones necesarias para el correcto funcionamiento de la aplicación.
* Aplicar reglas de negocio según el caso planteado.
* Aplicar autentificación y autenticación en la aplicación.
* Creación y aplicación del carrito de compras.
* El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.
* Desarrollar matriz de seguimiento (lista de cotejo).

## 3.1 Requisitos comunes de las interfaces

Las entradas del sistema de software son las compras por parte de los usuarios, los productos y la cantidad seleccionada. La salida sería el precio para pagar por los productos en el carrito de compra.

### 3.1.1 Interfaces de usuario

El cliente no ha especificado detalles visuales de la página web a desarrollar, solo entregar información de la panadería, los productos a vender, el carrito de compra y la página para contactarse con la panadería.

### 3.1.2 Interfaces de hardware

Lo mínimo es un dispositivo que tenga un navegador web para entrar a la página y realizar la compra de productos.

### 3.1.3 Interfaces de software

La página web es necesaria abrirla con cualquier navegador online.

### 3.1.4 Interfaces de comunicación

Existe una comunicación directa entre la interfaz web y la base de datos mediante Django, para implementar ambas funciuonalidades.

## 3.2 Requisitos funcionales

* Cambiar de diferentes pestañas del menú de la página web.
* Agregar y quitar diferentes o el mismo producto al carrito (suma de productos y precio total a mostrar)
* Llenado de formulario por parte de los usuarios, con las validaciones de los datos correspondientes y envío de esta.
* Entrega de la información del carrito a los productos agregador para el pago de ellos.
* Guardado y solicitud de base de datos con la diferente información, tanto de los usuarios, de los productos a vender, etc.

## 3.3 Requisitos no funcionales

### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

Las respuestas de rendimiento dependerán de la conexión a internet de los diferentes usuarios, su velocidad de navegación y el dispositivo del cual estén viendo la página web.

### 3.3.2 Seguridad

La conexión actualmente presenta seguridad HTTPS.

### 3.3.3 Fiabilidad

Especificación de los factores de fiabilidad necesaria del sistema. Esto se expresa generalmente como el tiempo entre los incidentes permisibles, o el total de incidentes permisible.

### 3.3.4 Disponibilidad

Especificación de los factores de disponibilidad final exigidos al sistema. Normalmente expresados en % de tiempo en los que el software tiene que mostrar disponibilidad.

### 3.3.5 Mantenibilidad

Se realizará una mantención mensual y de manera activa, como respuesta al momento en que se generé un error en la página.

Se realizará por parte del desarrollador front-end o back-end, dependiendo de la problemática.

### 3.3.6 Portabilidad

No aplica, ya que estará disponible para cualquier dispositivo que tenga un navegador web y conexión a internet.

## 3.4 Otros Requisitos

No aplica.